**Eötvös Loránd Tudományegyetem**

**Informatikai Kar**

**Tanszék neve Tanszék**

Figyelemhiányos hiperaktivitási-zavar öndiagnosztikát segítő webes alkalmazás

Szerző: Témavezető:

Koklár Tamás Bencsik Gergely

Programtervező informatikus BSc. Egyetemi docens - PhD

**Budapest 2023**



Tartalomjegyzék

[1. Bevezetés 1](#_Toc87521353)

[2. Felhasználói dokumentáció 2](#_Toc87521354)

[3. Fejlesztői dokumentáció 4](#_Toc87521355)

[4. Összefoglalás és további fejlesztési lehetőségek 5](#_Toc87521356)

[5. Irodalomjegyzék 6](#_Toc87521357)

[6. Melléklet 7](#_Toc87521358)

# Bevezetés

## Motiváció

Motiváció helye.

## A dolgozat célja

## A dolgozat célja

# Felhasználói dokumentáció

## Célközönség

## Minimum gépigény

* CPU: 1 Ghz
* RAM memória: 1 GB
* Tárterület: 1 GB szabad hely a merevlemezen
* Operációs rendszer: Windows 7 vagy újabb

## Kötelező szoftverek

* PHP 8.0
* Composer 2.5.5 vagy újabb
* Node.js
* VSCode 18.16.0 vagy újabb
* DB Browser for SQLite 3.12.2 vagy újabb
* (opcionális) GitHub Desktop 3.2.3 vagy újabb

## Első futtatás előtti beállítások

A 2.3-as pontban említett szoftverek közül a PHP és Composer telepítéséhez létezik egy telepítő, ami itt [tölthető](https://github.com/totadavid95/PhpComposerInstaller/releases/latest/download/PhpComposerInstaller.zip) le ennek futtatása során ki kell választani a 8.0-ás PHP-t. Amint befejeződött a telepítés az alábbi parancsokat egy terminálban kiadva vissza kell kapnunk a PHP és Composer verziószámait. Parancsok: „php -v” „composer -V”. Ez után újra kell indítani a számítógépünket, hogy a változtatások érvényesüljenek. Telepítenünk kell a legfrissebb verziójú Node.js-t is ami itt [érhető el](https://nodejs.org/en/download). Node.js telepítését a „node -v” paranccsal ellenőrizhetjük le. A szakdolgozat quiz mappájában található egy „.env.example” nevű fájl. Ezt másoljuk le és nevezzük át a következőre: „.env”. Ezek után a quiz mappában nyissunk egy parancssort (CMD, Terminál) majd adjuk ki a „composer install” parancsot. Ez után a „php artisan key:generate” parancsot majd az „npm run build” parancsot. Amint ezek megvannak elkezdhetjük az adatbázis seedelését(kategóriák és test felhasználó létrehozása) ehhez a következő parancsot adjuk ki: „php artisan migrate --seed” itt a „Would you like to create it?” kérdésere a „yes” választ adjuk.

## A program indítása

Ha sikerült a 2.4-es pontban mindent végrehajtani akkor a „php artisan serve” paranccsal el is indíthatjuk a szerverünket.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

2.5. ábra – php artisan serve parancs eredménye

A „Server running on” parancs utáni szögletes zárójelek között található linken fog futni a szerverünk. Ha ezt megnyitjuk egy erre alkalmas böngészőben akkor a következő oldal fogad minket:

A képen szöveg, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírás

2.5. ábra - A weboldal kezdőlapja

## Fejléc és lábléc

Az alkalmazásban minden oldalon megtalálható egy fej- és lábléc. Rögzített pozícióban, tehát a fejléc csak az oldal tetején, a lábléc csak az alján található meg. A fejlécen található gombok változnak, ha a felhasználó be van jelentkezve, nincs bejelentkezve vagy be van jelentkezve és minden kérdésre válaszolt.

A fejléc tartalma esetenként:

* Ha a felhasználó nincsen bejelentkezve:
  + Kezdőlap gomb
  + Bejelentkezés gomb
  + Regisztráció gomb
* Ha a felhasználó be van jelentkezve:
  + Kezdőlap gomb
  + Kérdések gomb
  + Felhasználó név
    - Ide kattintva megjelenik a kijelentkezés gomb
* Ha a felhasználó be van jelentkezve és minden kérdésre válaszolt:
  + Kezdőlap gomb
  + Kérdések gomb
  + Statisztika gomb
  + Felhasználó név
    - Ide kattintva megjelenik a kijelentkezés gomb

A láblécen a szakdolgozat címe található, mellette a Laravel és a PHP verzió.

## Oldalak és aloldalak részletes leírása

### Kezdőlap

Ezt az oldalt látjuk először, amikor indul az alkalmazás vagy amikor a kezdőlap gombra kattintunk. Itt a témák felsorolását és az oldal rövid leírását találjuk.

### Bejelentkezés

Itt egy egyszerű bejelentkező oldalt találunk. A megfelelő adatok megadása után a bejelentkezés gombra kattintva megtörténik a bejelentkezés, az oldal átirányít a kérdések oldalra.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Weblap látható

Automatikusan generált leírás

1. 2.7.2. - Bejelentkezés

### Regisztráció

Itt egy egyszerű regisztrációs oldalt találunk. A megfelelő adatok megadása után a Regisztráció gombra kattintva megtörténik a regisztráció, az oldal átirányít a kérdések oldalra. A képen szöveg, képernyőkép, Téglalap, Párhuzamos látható

Automatikusan generált leírás

1. 2.7.3. – Regisztráció

### Kérdések

Ez az oldal a legtöbb információt megjelenítő oldal az egész alkalmazásban.

#### Témák kártyái

Minden témának van egy-egy kártyája a kérdések oldalon. Egy ilyen kártya tartalmaz egy képet(ez kategóriánként változó), a kategória nevét, a téma állapotát(megválaszolt vagy sem) és egy gombot ami a téma „edit” oldalára visz ahol lehetőségünk van megválaszolni az adott témához tartozó kérdéseket.

A képen szöveg, clipart, Animációs film, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírás

1. 2.7.4.1. - Téma kártya

#### Kategóriák kártya

Itt kerül megjelenítésre az összes adatbázisban eltárolt kategória.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

1. 2.7.4.2. - Kategóriák kártya

#### Általános statisztika kártya

Itt található az általános statisztika amiben megjelenik: regisztrált felhasználók száma, az összes kategória száma, az összes téma száma, az összes kitöltött téma száma és az éppen bejelentkezett felhasználó által kitöltött témák száma.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szám látható

Automatikusan generált leírás

1. 2.7.4.3. - Általános statisztika kártya

#### Gyorselérés kártyák

Itt találhatóak kategóriánként a témák. Ezeket a kártyákat össze lehet csukni és a témákra kattintva megjelenik az adott téma „edit” oldala ahol meglehet válaszolni a témához kapcsolódó kérdéseket.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

1. 2.7.4.4. Gyorselérés kártyák

# Fejlesztői dokumentáció

## Fejlesztői környezet

## Használt szoftverek verziói

## Használt szoftverek szerepe

## Felhasználói diagram

## Felhasználói történet

## Adatbázis bemutatása

## Tesztelés

# Összefoglalás és további fejlesztési lehetőségek

# Irodalomjegyzék

# Melléklet