**Eötvös Loránd Tudományegyetem**

**Informatikai Kar**

**Tanszék neve Tanszék**

Figyelemhiányos hiperaktivitási-zavar öndiagnosztikát segítő webes alkalmazás

Szerző: Témavezető:

Koklár Tamás Bencsik Gergely

Programtervező informatikus BSc. Egyetemi docens - PhD

**Budapest 2023**



Tartalomjegyzék

[1. Bevezetés 1](#_Toc136179148)

[1.1. Motiváció 1](#_Toc136179149)

[1.2. A dolgozat célja 1](#_Toc136179150)

[2. Felhasználói dokumentáció 3](#_Toc136179151)

[2.1. Célközönség 3](#_Toc136179152)

[2.2. Minimum gépigény 3](#_Toc136179153)

[2.3. Kötelező szoftverek 3](#_Toc136179154)

[2.4. Első futtatás előtti beállítások 3](#_Toc136179155)

[2.5. A program indítása 4](#_Toc136179156)

[2.6. Fejléc és lábléc 5](#_Toc136179157)

[2.7. Oldalak és aloldalak részletes leírása 6](#_Toc136179158)

[2.7.1. Kezdőlap 6](#_Toc136179159)

[2.7.2. Bejelentkezés 6](#_Toc136179160)

[2.7.3. Regisztráció 6](#_Toc136179161)

[2.7.4. Kérdések 7](#_Toc136179162)

[2.7.5. Részletező oldal 9](#_Toc136179163)

[2.7.6. Statisztika oldal 10](#_Toc136179164)

[3. Fejlesztői dokumentáció 11](#_Toc136179165)

[3.1. Fejlesztői környezet 11](#_Toc136179166)

[3.1.1. Szerkesztő 11](#_Toc136179167)

[3.2. Használt szoftverek verziói 11](#_Toc136179168)

[3.3. Használt szoftverek szerepe 11](#_Toc136179169)

[3.4. Felhasználói diagram 11](#_Toc136179170)

[3.5. Felhasználói történet 11](#_Toc136179171)

[3.6. Adatbázis bemutatása 11](#_Toc136179172)

[3.7. Tesztelés 11](#_Toc136179173)

[4. Összefoglalás és további fejlesztési lehetőségek 12](#_Toc136179174)

[5. Irodalomjegyzék 13](#_Toc136179175)

[6. Melléklet 14](#_Toc136179176)

# Bevezetés

## Motiváció

Az elmúlt időben egyre többet lehet hallani a mentálhigiénés témákról és különböző neurofejlődési rendellenességekről, mely tartalmazza többek közt az autizmus spektrum zavart és ADHD-t (figyelemhiányos hiperaktivitás zavar). Ezeknek a zavaroknak a felismerése és diagnosztikája általánosságban fiatalon megtörténik, viszont vannak, akiknek nem volt lehetőségük diagnózishoz jutniuk fiatal korukban és mai napig, már felnőve küzdhetnek meg ezeknek a zavaroknak a nehézségeivel. A felnőttek diagnosztizálása különösen nehéz tud lenni, tekintve, hogy azok a felnőttek, akiknek úgy kellett túlélniük már az óvodától kezdve egészen a munka világáig a mindennapjaikat, hogy nem voltak tisztába azzal, hogy nekik milyen nehézségeik vannak a mindennapi problémákon kívül, megtanultak alkalmazkodni a társadalom nagy részéhez. Napról napra, és percről percre aktívan tesznek azért, hogy ne tűnjön fel másoknak a mindennapi problémáikon kívüli saját nehézségeik. Ez az úgynevezett masking, maszkolás.

Erre a problémára először párom hívta fel a figyelmemet, aki valószínűleg ADHD-s viszont hivatalos diagnózishoz még nem jutott hozzá. Mivel napi rendszerességű problémákba ütközött, amikben én próbáltam segíteni neki, szépen lassan elkezdtünk utána járni, mi is lehet a nehézségeinek a kiváltó oka. Ekkor indult el egy öndiagnózis úton, ami alapján a legkézenfekvőbb választ az ADHD adta. Azonban itt nem állt le és próbált minél több hivatalos forrásból információt gyűjteni nem csak a nehézségei kiváltó okáról, hanem a felnőtt diagnózisról is. Ekkor szembesültünk azzal, hogy a várólista minimum másfél kétéves.

## A dolgozat célja

A szakdolgozatom célja, hogy segítse, azokat a fiatalokat vagy akár felnőtteket, akiknek nem volt lehetőségük még hivatalos diagnózist a kezükben tartani a saját nehézségeikkel kapcsolatban. Szeretném, hogy ez egy eszköz legyen arra, hogy az embereknek adjon egy kiindulási pontot annak érdekében, hogy legyen egy elképzelésük arról, milyen irányba induljanak el az öndiagnózis alatt és egyszerűbben lépjenek be egy ambulancia ajtaján, mikor a hivatalos diagnózisukra mennek.

# Felhasználói dokumentáció

## Célközönség

A fentiekben már említett fiatal felnőtt korosztálytól indulva egészen az idősebb korosztályig, azok a személyeket szeretném ezzel megcélozni, akik úgy gondolják, valamilyen plusz csomagot, nehézséget éreznek a mindennapi működésükben és nem tudják, hova forduljanak először. Sokaknak ijesztő és megterhelő lehet orvos elé állni, főleg ha nem tudják milyen tünetekkel diagnosztizálnak valakit ADHD-val (mivel, a legtöbb tünet számukra mindennapi működés és teljesen normális). Ebben is szeretném segíteni ezeket a személyeket, hogy egy tiszta képpel tudjanak egy orvos elé állni, esetleg csak fejleszteni magukat jövőbeli diagnózis terve nélkül.

## Minimum gépigény

* CPU: 1 Ghz
* RAM memória: 1 GB
* Tárterület: 1 GB szabad hely a merevlemezen
* Operációs rendszer: Windows 7 vagy újabb

## Kötelező szoftverek

* PHP 8.0
* Composer 2.5.5 vagy újabb
* Node.js
* VSCode 18.16.0 vagy újabb
* DB Browser for SQLite 3.12.2 vagy újabb
* (opcionális) GitHub Desktop 3.2.3 vagy újabb

## Első futtatás előtti beállítások

A 2.3-as pontban említett szoftverek közül a PHP és Composer telepítéséhez létezik egy telepítő, ami itt [tölthető](https://github.com/totadavid95/PhpComposerInstaller/releases/latest/download/PhpComposerInstaller.zip) le ennek futtatása során ki kell választani a 8.0-ás PHP-t. Amint befejeződött a telepítés az alábbi parancsokat egy terminálban kiadva vissza kell kapnunk a PHP és Composer verziószámait. Parancsok: „php -v” „composer -V”. Ez után újra kell indítani a számítógépünket, hogy a változtatások érvényesüljenek. Telepítenünk kell a legfrissebb verziójú Node.js-t is ami itt [érhető el](https://nodejs.org/en/download). Node.js telepítését a „node -v” paranccsal ellenőrizhetjük le. A szakdolgozat quiz mappájában található egy „.env.example” nevű fájl. Ezt másoljuk le és nevezzük át a következőre: „.env”. Ezek után a quiz mappában nyissunk egy parancssort (CMD, Terminál) majd adjuk ki a „composer install” parancsot. Ez után a „php artisan key:generate” parancsot majd az „npm run build” parancsot. Amint ezek megvannak elkezdhetjük az adatbázis seedelését(kategóriák és test felhasználó létrehozása) ehhez a következő parancsot adjuk ki: „php artisan migrate --seed” itt a „Would you like to create it?” kérdésere a „yes” választ adjuk.

## A program indítása

Ha sikerült a 2.4-es pontban mindent végrehajtani akkor a „php artisan serve” paranccsal el is indíthatjuk a szerverünket.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

2.5. ábra – php artisan serve parancs eredménye

A „Server running on” parancs utáni szögletes zárójelek között található linken fog futni a szerverünk. Ha ezt megnyitjuk egy erre alkalmas böngészőben akkor a következő oldal fogad minket:

A képen szöveg, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírás

2.5. ábra - A weboldal kezdőlapja

## Fejléc és lábléc

Az alkalmazásban minden oldalon megtalálható egy fej- és lábléc. Rögzített pozícióban, tehát a fejléc csak az oldal tetején, a lábléc csak az alján található meg. A fejlécen található gombok változnak, ha a felhasználó be van jelentkezve, nincs bejelentkezve vagy be van jelentkezve és minden kérdésre válaszolt.

A fejléc tartalma esetenként:

* Ha a felhasználó nincsen bejelentkezve:
  + Kezdőlap gomb
  + Bejelentkezés gomb
  + Regisztráció gomb
* Ha a felhasználó be van jelentkezve:
  + Kezdőlap gomb
  + Kérdések gomb
  + Felhasználó név
    - Ide kattintva megjelenik a kijelentkezés gomb
* Ha a felhasználó be van jelentkezve és minden kérdésre válaszolt:
  + Kezdőlap gomb
  + Kérdések gomb
  + Statisztika gomb
  + Felhasználó név
    - Ide kattintva megjelenik a kijelentkezés gomb

A láblécen a szakdolgozat címe található, mellette a Laravel és a PHP verzió.

## Oldalak és aloldalak részletes leírása

### Kezdőlap

Ezt az oldalt látjuk először, amikor indul az alkalmazás vagy amikor a kezdőlap gombra kattintunk. Itt a témák felsorolását és az oldal rövid leírását találjuk.

### Bejelentkezés

Itt egy egyszerű bejelentkező oldalt találunk. A megfelelő adatok megadása után a bejelentkezés gombra kattintva megtörténik a bejelentkezés, az oldal átirányít a kérdések oldalra.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Weblap látható

Automatikusan generált leírás

1. 2.7.2. ábra - Bejelentkezés

### Regisztráció

Itt egy egyszerű regisztrációs oldalt találunk. A megfelelő adatok megadása után a Regisztráció gombra kattintva megtörténik a regisztráció, az oldal átirányít a kérdések oldalra. A képen szöveg, képernyőkép, Téglalap, Párhuzamos látható

Automatikusan generált leírás

1. 2.7.3. ábra – Regisztráció

### Kérdések

Ez az oldal a legtöbb információt megjelenítő oldal az egész alkalmazásban.

#### Témák kártyái

Minden témának van egy-egy kártyája a kérdések oldalon. Egy ilyen kártya tartalmaz egy képet (ez kategóriánként változó), a kategória nevét, a téma állapotát(megválaszolt vagy sem) és egy gombot ami a téma részletező oldalára visz ahol lehetőségünk van megválaszolni az adott témához tartozó kérdéseket.

A képen szöveg, clipart, Animációs film, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírás

1. 2.7.4.1. ábra - Téma kártya

#### Kategóriák kártya

Itt kerül megjelenítésre az összes adatbázisban eltárolt kategória.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

1. 2.7.4.2. ábra - Kategóriák kártya

#### Általános statisztika kártya

Itt található az általános statisztika amiben megjelenik: regisztrált felhasználók száma, az összes kategória száma, az összes téma száma, az összes kitöltött téma száma és az éppen bejelentkezett felhasználó által kitöltött témák száma.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szám látható

Automatikusan generált leírás

1. 2.7.4.3. ábra - Általános statisztika kártya

#### Gyorselérés kártyák

Itt találhatóak kategóriánként a témák. Ezeket a kártyákat össze lehet csukni és a témákra kattintva megjelenik az adott téma részletező oldala, ahol meglehet válaszolni a témához kapcsolódó kérdéseket.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

1. 2.7.4.4. ábra - Gyorselérés kártyák

### Részletező oldal

A részletező oldal tetején az adott téma címe és a „Vissza a kérdésekhez” gomb, ami visszavisz a kérdések oldalra. Alatta egy űrlap található, amin két rádiógomb és egy jelölőnégyzetes válaszadási lehetőség van. Ezek alatt pedig kettő hosszabb kifejtős kérdés található.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Téglalap látható

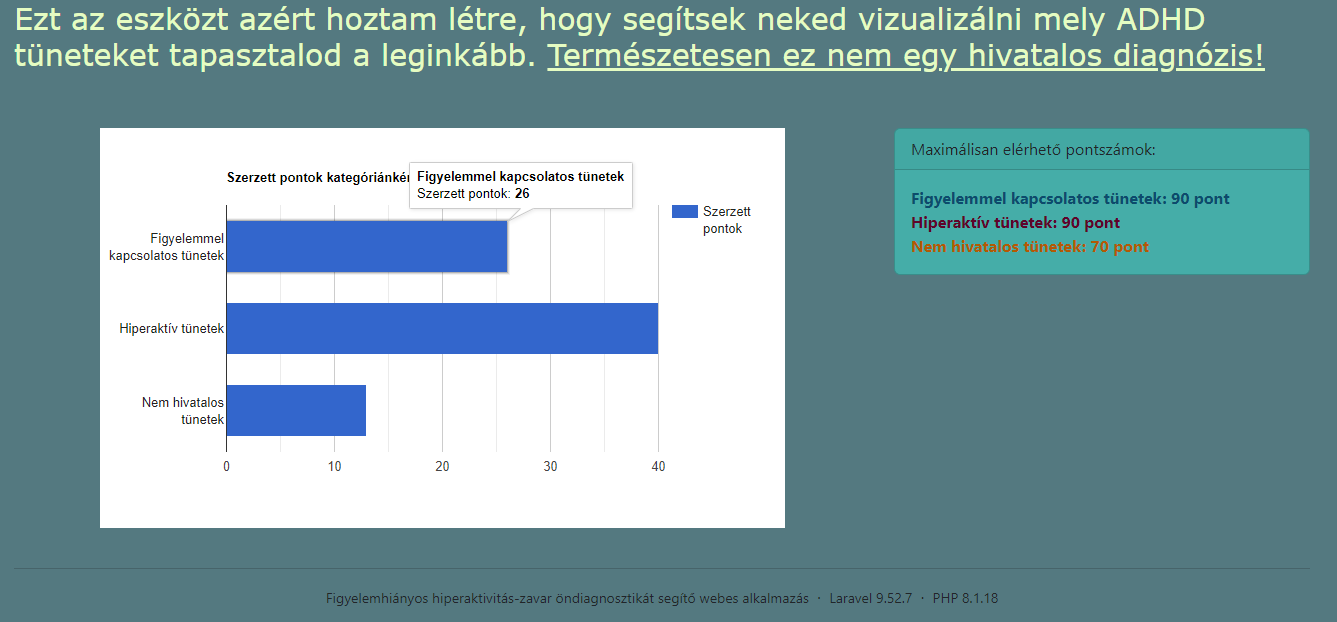
Automatikusan generált leírás

2.7.5. ábra - Részletező oldal űrlap

Az űrlap mellett pedig a kérdések oldalon is megtalálható gyorselérési kártyák találhatóak.

### Statisztika oldal

Ha egy felhasználó kitöltötte az összes témához tartozó kérdést akkor a fejlécen megjelenik egy „Statisztika” gomb amire kattintva átirányít minket az oldal a statisztika oldalra. Itt kategóriánként megjelennek a saját pontjaink és a maximálisan elérhető pontok is.



2.7.6. ábra - Statisztika oldal

# Fejlesztői dokumentáció

## Fejlesztői környezet

### Verziókövetés

A fejlesztés során fontos volt, hogy nyomon tudjam követni az alkalmazás bizonyos állapotait. Előfordult, hogy egy-egy változtatás nem úgy működött ahogyan szerettem volna ezért vissza kellett állnom egy korábbi verzióra.

A szoftverfejlesztés általában csapatban zajlik. Ilyenkor a kódot több fejlesztő szerkeszti a saját környezetében. Szinkronizálással biztosítani kell azt, hogy mindenki a legfrissebb kódbázissal tudjon dolgozni. Minden változást tudunk címkézni, leírást biztosítani hozzájuk. Ezzel segítve kollégáink munkáját. Jelen esetben fontos volt, hogy tudjam, hogy melyik változtatással mi került be a kódbázisba. Én ehhez a GIT verziókezelő rendszert használtam.

#### GitHub Desktop

A GitHub által biztosított GitHub Desktop alkalmazást használtam, ami rendkívül egyszerű felületet biztosított ahhoz, hogy a verziókövetés gördülékenyen haladjon. Minden változtatás Feltöltöttem, így könnyen visszanézhető, hogy hol mi történt.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Multimédiás szoftver látható

Automatikusan generált leírás

3.1.1.1. ábra - Github Desktop

### Kódszerkesztő program

Kódszerkesztésre a Visual Studio Code-ot használtam, ami egy ingyenes nyílt forráskódú kódszerkesztő.

### Adatbázis

A témabejelentőm elkészítésekor még MySQL-t szerettem volna használni, de hamar rá kellett jönnöm, hogy teljesen felesleges hiszen kevés adatbázis táblával és egyszerű (integer, karakter, logikai és dátum) fogok dolgozni.

#### Adatbázis kezelő

Az adatbázisom megtekintésére és kezelésére a „DB Browser for SQLite” nevű programot használtam, ami letölthető az <sqlitebrowser.org> oldalról. Ebben a programban minden létező adatbázis táblát monitorozni és szerkeszteni tudtam.

### Keretrendszer

Az alkalmazásomhoz a Laravel nyílt forráskódú PHP alapú keretrendszert használtam. Laravellel egy háromrétegű, MVC (model-viev-controller magyarul: modell-nézet-vezérlő) felépítésű programot lehet készíteni, amelyben elkülönül a modell, nézet és a logika megvalósítása. Ennek segítségével sokkal átláthatóbb lett az alkalmazásom. További előnye a Laravelnek, hogy hozzáfér a relációs adatbázishoz, aminek az alapja az SQLite.

#### Miért pont a Laravel?

* A Laravel-t progresszív keretrendszernek is nevezik, mivel a fejlesztőkkel és a felhasználókkal együtt növekszik.
* Komplett funkcionális személyre szabhatóságot és könnyen bővíthetőséget is nyújt.
* Rendkívül jól dokumentált
* Jól optimalizált kódbázissal bír, emiatt nagyobb forgalmú weboldalak motorja is lehet. [2]
* Maximális biztonsággal rendelkezik, mert komoly üzleti rendszerek is létrejöttek a segítségével.

## MVC architektúra

Ebben a háromrétegű szoftverben minden rétegnek megvan a saját feladata.

A Modell az alkalmazás és az adatbázis közötti kommunikációért felel.

A Nézet az oldalak megjelenítéséért felel a felhasználóknak.

A Vezérlő kezeli a felhasználói interakciókat és a modellt, ezáltal módosíthatja az adatbázist is.

A képen szöveg, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírás

3.3 ábra - MVC architektúra  
Forrás: [1]

## Használt szoftverek verziói

|  |  |
| --- | --- |
| Szoftver | Általam használt verzió |
| PHP | 8.1.18 |
| Laravel | 9.52.7 |
| Visual Studio Code | 1.78.2 |
| DB Browser for SQLite | 3.12.2 |
| Google Chrome | 113.0.5672.127 |
| GitHub Desktop | 3.2.3 |
| Composer | 2.5.5 |
| Node.js | 18.16.0 |
| npm | 9.6.6 |

## Felhasználói diagram

A következő felhasználói diagram segít a felhasználóknak megérteni a program működését úgy, hogy bemutatja, hogy melyik funkció hogyan érhető el és mitől függ.

A képen szöveg, diagram, vázlat, kör látható

Automatikusan generált leírás

3.4 ábra - Felhasználói diagram

## Felhasználói történet

A Felhasználói történeteket arra használjuk, hogy leírjuk, mit szeretne egy felhasználó elérni vagy milyen funkciókat vár el egy szoftvertől. Ez segít a fejlesztőket megérteni és megvalósítani ezeket az igényeket. A Felhasználói történetek rövid, egyszerű leírások, amiket könnyen érthet mindenki.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| AS A | Felhasználó |  |
| I WANT TO | Regisztrálni |  |
| 1 | Given | Elindítottuk a programot |
|  | When | Rákattintok a Regisztráció gombra |
|  | Then | Megjelenik a regisztrációs felület |
| 2 | Given | Megjelent a regisztrációs felület |
|  | When | Megfelelően kitöltjük a regisztrációs űrlapot |
|  | Then | A jelszó helyén pontok jelennek meg |
| 3 | Given | Megfelelően kitöltöttük a regisztrációs űrlapot |
|  | When | Rákattintottunk a Regisztráció gombra |
|  | Then | Megjelenik a Kérdések oldal |
| I WANT TO | Bejelentkezni |  |
| 1 | Given | Elindítottuk a programot |
|  | When | Rákattintok a Bejelentkezés gombra |
|  | Then | Megjelentik a bejelentkező felület |
| 2 | Given | Megjelent a bejelentkező felület |
|  | When | Kitöltöm egy már regisztrált felhasználó adataival az űrlapot |
|  | Then | A jelszó helyén pontok jelennek meg |
| 3 | Given | Megfelelően van kitöltve az űrlap |
|  | When | Megnyomom a Bejelentkezés gombot |
|  | Then | Megjelenik a Kérdések oldal |
| I WANT TO | Megjeleníteni egy témához kapcsolódó kérdéssort |  |
| 1 | Given | Megjelenik a Kérdések oldal |
|  | When | Rákattintok a Téma kérdéseinek kitöltése gombra egy téma alatt |
|  | Then | Megjelenik az adott téma részletező oldala |
| 1 | Given | Megjelenik a Kérdések oldal |
|  | When | A Kérdesek oldalon jobb oldalt található gyorselérés kártyán rákattintok egy témára |
|  | Then | Megjelenik az adott téma részletező oldala |
| 1 | Given | Megjelenik egy kérdés részletező oldala |
|  | When | A kiválasztott kérdés részletező oldalán jobb oldalt található gyorselérés kártyán rákattintok egy témára |
|  | Then | Megjelenik a kiválasztott téma részletező oldala |
| I WANT TO | Elmenteni egy kérdéssorra adott válaszaimat |  |
| 1 | Given | Megjelenik a kiválasztott téma részletező oldala |
|  | When | Megválaszolom a kérdéseket |
|  | Then | Megfelelően megjelennek a kérdésekre adott válaszaim |
| 2 | Given | Megfelelően kitöltöttem az adott témához tartozó kérdéseket |
|  | When | Megnyomom a Kész gombot |
|  | Then | Elmentődnek a válaszaim és az adott téma Állapota zöld pipa lesz |
| I WANT TO | Megtekinteni a statisztika oldalt |  |
|  | Given | Kitöltöttem az összes témához tartozó kérdéssort |
|  | When | Rákattintok a Statisztika gombra |
|  | Then | Megjelenik a Statisztika oldal |

## Adatbázis bemutatása

A program létrehozása során fontos volt eldönteni, hogy hogyan szeretném tárolni a felhasználók adatait. összesen 3 darab adatbázistábla létrehozására volt szükségem az alkalmazás megvalósításához. Csak egy a többhöz kapcsolat fordul elő.

### Users tábla

Ez a tábla tartalmazza a regisztrált felhasználók adatait. A tábla felépítése a következő:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Név | Típus | Mit tartalmaz | Komment |
| id | id | A felhasználó egyedi azonosítóját | elsődleges kulcs, egyedi, növekszik |
| name | string | felhasználónév | nem egyedi érték |
| email | string | e-mail cím | egyedi érték |
| password | string | jelszó | hashelve tárolódik |
| category1\_points | integer | az első kategóriában szerzett pontokat | Kitöltésenként újra kiszámolódik |
| category2\_points | integer | a második kategóriában szerzett pontokat | Kitöltésenként újra kiszámolódik |
| category3\_points | integer | a harmadik kategóriában szerzett pontokat | Kitöltésenként újra kiszámolódik |
| done | boolean | azt, hogy a felhasználó kitöltötte-e az összes kérdést | ettől függ, hogy a felhasználó jogosult-e a statisztika megtekintésére |

### Categories tábla

Ez a tábla tartalmazza a kategóriák adatait.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Név | Típus | Mit tartalmaz | Komment |
| id | id | A kategória egyedi azonosítóját | elsődleges kulcs, egyedi, növekszik |
| name | string | A kategória nevét | nem egyedi érték |
| color | string | A kategória megjelenítéséhez használt színt | #RRGGBBAA formátumú színkód |
| cover\_image\_path | string | A kategóriához tartozó téma borítóképének elérési útvonalát |  |

### Questions tábla

Ez a tábla tartalmazza a témák adatait. Egy témához egy felhasználó és egy kategória tartozik. Egy felhasználóhoz sok téma és egy kategóriához is sok téma tartozik.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Név | Típus | Mit tartalmaz | Komment |
| id | id | A téma egyedi azonosítóját | elsődleges kulcs, egyedi, növekszik |
| name | string | A téma címét | nem egyedi érték |
| question1 | string | Az első kérdés szövegét |  |
| question1\_points | integer | Az első kérdés pontjait |  |
| question2 | string | A második kérdés szövegét |  |
| question2\_1 | boolean | A második kérdés első jelölőnégyzetének állapotát |  |
| question2\_2 | boolean | A második kérdés második jelölőnégyzetének állapotát |  |
| question2\_3 | boolean | A második kérdés harmadik jelölőnégyzetének állapotát |  |
| question2\_points | integer | A másodikkérdés pontjait |  |
| question3 | string | A harmadik kérdés szövegét |  |
| question3\_points | integer | A harmadik kérdés pontjait |  |
| question4 | string | A negyedik kérdés szövegét |  |
| question4\_text | text | A negyedik kérdés válaszának szövegét |  |
| question5 | string | Az ötödik kérdés szövegét |  |
| question5\_text | text | Az ötödik kérdés válaszának szövegét |  |
| done | boolean | Hogy minden kérdés meg lett-e válaszolva | Ettől függ egy téma állapota |
| sum | integer | A kérdésekre kapott pontok összegét |  |
| user\_id | unsignedBigInteger | A kérdéshez tartozó felhasználó azonosítóját | idegen kulcs |
| category\_id | unsignedBigInteger | A kérdéshez tartozó kategória azonosítóját | idegen kulcs |

## Tesztelés

# Összefoglalás és további fejlesztési lehetőségek

# Irodalomjegyzék

1. <https://hu.wikipedia.org/wiki/Modell-n%C3%A9zet-vez%C3%A9rl%C5%91>
2. <https://gremmedia.hu/laravel-keretrendszer-mit-erdemes-tudni-rola-tenyleg-legnepszerubb-keretrendszer>

# Melléklet